ESPECIAL

MEGA JEWEL MASTER

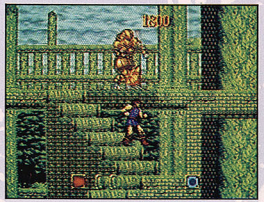
Use os elementos básicos para vencer os monstros e mistérios da natureza.

1º FASE

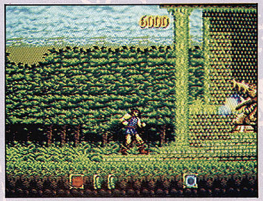
De cara, teste as combinações de pulo e soco para familiarizar-se melhor com o jogo.

Dica:
Comece utilizando o anel de fogo (Flame) para facilitar as coisas. Se o inimigo vier por cima, não hesite em atacá-lo direcionando para cima e atirando.

No castelo verde:
Ao chegar no 2º andar, vai aparecer um guerreiro com armadura. Desça a escada e ataque-o de baixo para cima com o anel de fogo. Ao destruí-lo você vai conseguir o anel de velocidade (Speed-up) que combinado com o de fogo possibilita o lançamento de bolas de fogo (Fireball).



Dica:
Utilize o Fireball até o fim da fase.



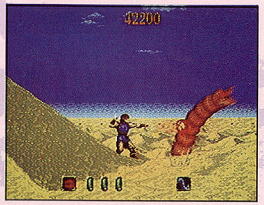
Outra dica:
Pule as bolas de fogo lançadas pela estátua e depois detone-a.

1º Chefe:
Quando o tigrão se aproximar, pule sobre ele. Ele vai passar

correndo pro outro lado. Neste momento aproveite para atingi-lo com uma bola de fogo. Repita a operação.

ESPECIAL

MEGA JEWEL MASTER



Dentro do templo: utilize o anel High Jump (pulão) para melhorar a altura de seus saltos.

2ª FASE

Comece a fase com a combinação Fireball na mão esquerda e Ice Dagger (adaga de gelo) na mão direita. Sem dúvida é a combinação mais eficiente.

Dica:
Quando o escorpião estiver escondido sob o morro de areia, use a Wave (onda) na mão esquerda e Earthquake (terremoto) na mão direita. Em seguida, retorne à combinação anterior.

Outra dica:
Cuidado com a centopéia, ela ataca em círculos. Fique no centro do círculo, atirando com Ice Dagger.

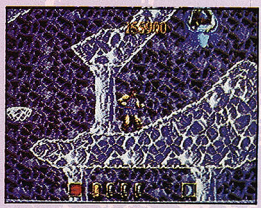
Mais uma dica:
Evite acertar o cacto de perto, ao ser destruído ele se estraçalha.

Sub chefe: utilize as combinações Fireball na mão esquerda e High Jump na direita até encontrá-lo. Quando você estiver frente a frente com ele, a combinação é Ice Dagger na mão esquerda e High Jump na mão direita. A partir daí o procedimento é simples: fique no canto esquerdo da tela pulando e atirando até que ele morra. Tome cuidado pois de vez em quando, ele voa.

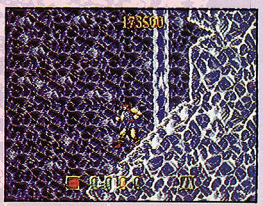
3ª FASE

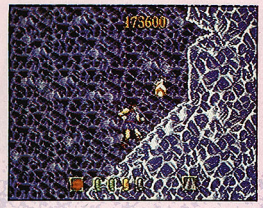
A combinação é Flame na esquerda e High Jump na direita, até encontrar o sub chefe, Pé Grande. Daí use a combinação Fireball na mão esquerda e Speed Up na direita. Corra prá direita atirando prá cima

Na caverna de gelo: comece usando High Jump na mão esquerda e Ice Dagger na direita. É a melhor para matar os morcegos.



Dica:
Vá para cima, na extrema direita e atire na última coluna de gelo (a que possui uma chama dentro). Ao destruí-la pegue a chama e recarregue sua energia.



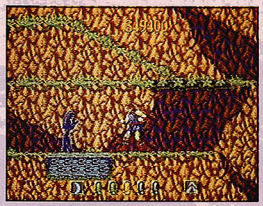


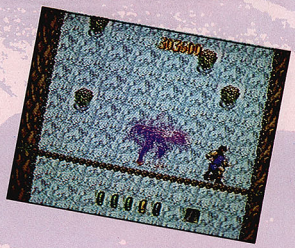
3º Chefe:
Use Fireball. Fique na plataforma de gelo e quando a tartaruga bater com a pata, retorne para o chão evitando os estalactites. Tome cuidado também com a pedra de gelo que ao ser lançada cai exatamente sobre você. Repita a operação.

4º FASE

No início use Ice Dagger.

Dica:
Cuidado com a cabeça que cospe rochas. Chegando na cachoeira mude a combinação prá Wave e detone o morcego roxo, só assim você receberá o anel Double Jump (pulo dupio).



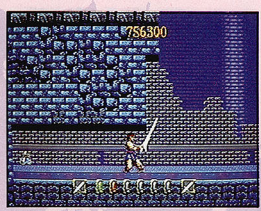


Na caverna: use a combinação Ice Dagger na mão esquerda e Double Jump na direita para pular as poças de lava.

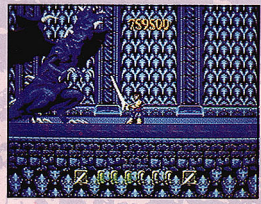
4º Chefe (primeira parte):
Use o anel Wave, espere-o descer e enquanto isso fique atirando para cima que ele será destruído rapidamente. Parabéns, você conseguiu outro anel. Segunda parte: agora use a combinação da foto prá obter uma espada. É o segredo da vitória para este chefe, que merece ser destruído da mesma maneira que o anterior.

5º FASE

Use a espada de fogo até cair no porão, substitua-a então por Speed up na mão esquerda e Double Jump na direita.



Dica:
Quando você estiver no porão caminhando para a esquerda,



ESPECIAL MEGA

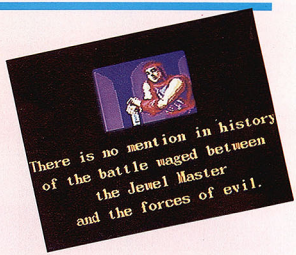
JEWEL MASTER

Combinações:

Flame + Earthquake = Fireball

Speed up + Barrier = Wave

Barrier + Earthquake = Ice Dagger



assim que eles aparecerem na tela, para depois se aproximar. Alguns possuem magias que, com certeza, vão acertar você caso não esteja bem próximo deles.

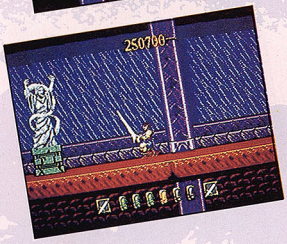
suba na passagem e coloque novamente a combinação da espada.

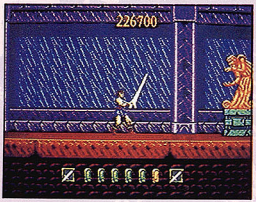
Segunda parte:
É bom subir sempre que possível. De vez em quando vão aparecer chefes que já foram detonados.

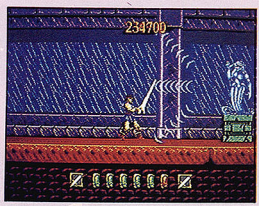
6ª FASE

Aqui só se usa a espada.

Dica:
Ataque os primeiros sub chefes em forma de estátua







Último Chefe:
Dê três espadadas assim que ele aparecer pois se transforma rapidamente. Fuja dele na forma de caveira e com as combinações Speed up na mão esquerda e Double Jump na direita. Continue até que ele volte ao normal. Repita a operação.

BOA!! VOCÊ DETONOU MAIS UM!!